

Corso Tecnico programmatore CAD/CAM Knit Software per maglieria

OBIETTIVI

Ifoa, in collaborazione con importanti aziende del settore maglieria di Reggio Emilia e Modena, organizza un'Academy Aziendale per Tecnico programmatore CAD/CAM Knit software per maglieria. Costruiamo insieme a te una carriera partendo da zero!

Il nuovo modello Academy Aziendale targato Ifoa:

- si rivolge a giovani under 25;
- prevede un inserimento lavorativo immediato;
- offre un contratto di Apprendistato di I livello in aziende partner del progetto;
- rilascia una Certificazione Nazionale riconosciuta a livello europeo in "Tecniche per la realizzazione artigianale di prodotti del Made in Italy".

Organizzazione dell'Academy

- INIZIO CORSO: 10/07/2023
- DURATA: 800 ore (6 mesi) di alternanza tra formazione d'aula (con tutor dedicato) e formazione "on the job" in azienda
- IMPEGNO: dal lunedì al venerdì (40 ore a settimana in aula e presso le aziende)
- SEDI AULE:
 -
 - Ifoa, Via G. Giglioli Valle, 11 – Reggio Emilia
 - Modateca Deanna, Viale della Resistenza, 35 - San Martino In Rio (RE)
 - Shima Seiki Italia, Viale Commercio, 9 - Carpi (MO)
 -
 -
- SEDE ON THE JOB: aziende del settore maglieria di Reggio Emilia e Modena.

Destinatari

Il percorso è rivolto a 10 giovani, con i seguenti requisiti:

- età inferiore ai 25 anni (non compiuti);
- residenza o domicilio in Regione Emilia-Romagna;
- diploma di scuola superiore;
- disoccupati, inoccupati o in cerca di una nuova carriera.

L'accesso è consentito anche a coloro che:

- possiedono l'ammissione al 5° anno dei percorsi liceali;
- sono in possesso di diploma professionale conseguito al 4° anno di un percorso leFP;
- sono in possesso di licenza media, previo accreditamento delle competenze acquisite in percorsi d'istruzione,

formazione e lavoro.

L'ammissione al corso è subordinata al superamento di un test attitudinale scritto e un colloquio di accertamento dei requisiti di accesso.

Competenze in uscita

Cosa imparerò durante il corso?

- Interpretare le richieste degli stilisti per realizzare i teli in maglia che verranno poi confezionati;
- Costruire il programma macchina tramite utilizzo di codici, option line e processi software automatizzati con il linguaggio KNIT;
- Realizzare fisicamente il telo in maglia (smacchinatura) tramite esecuzione del programma in macchina con gestione delle relative regolazioni di tessitura;
- Gestire la prototipazione e l'industrializzazione del progetto stilistico;
- Gestire le materie prime (dal cotone, al cashmere oltre a fibre di qualsiasi natura) e saper dare equilibrio ai volumi per esprimere al meglio le vestibilità desiderate;
- Gestire, in fase di produzione, la gamma taglie e i relativi programmi macchina per le produzioni.

Per maggiori dettagli sui contenuti del corso scarica la scheda completa.

Viene rilasciata una qualifica al termine del corso?

Si: la frequenza del corso è obbligatoria per l'80% del monte ore previsto, per poter essere ammessi all'esame di qualifica finale e ottenere la certificazione di "Tecniche per la realizzazione artigianale di prodotti del made in Italy", riconosciuta a livello nazionale ed europeo.

Contenuti del corso

COMUNICAZIONE INTERPERSONALE ED ELEMENTI DI TEAM BUILDING - 40 ore

- Auto presentazione e interviste reciproche;
- Autostima e considerazioni sull'intelligenza emotiva;
- Antifragilità: concetto e sue applicazioni, resistenza al cambiamento;
- L'importanza delle domande, come intervenire in una riunione;
- Comunicare con clienti e colleghi, ascolto attivo, domande e obiezioni;
- Processi decisionali, emozioni e comunicazione;
- Il pensiero divergente, dal Problem Finding al Problem Solving;
- Gestione delle relazioni conflittuali: relazione e conflitto;
- Da dove nasce il conflitto il rischio della deriva;
- Assertività, ascolto attivo, stili personali di conflitto;
- Public Speaking;
- Team Building: lavorare in gruppo, i tipi di gruppo e le dinamiche.

IL SISTEMA IMPRESA E LA TRANSIZIONE VERDE E DIGITALE - 24 ore

- Organizzazione aziendale;
- Azienda come sistema efficace ed efficiente;
- Obiettivi e risorse dell'organizzazione;
- I processi e le funzioni aziendali, l'organigramma;
- Ruolo e flussi di lavoro e di comunicazione;
- Fonti documentali che regolano la vita lavorativa e l'impresa;
- Transizione Industria 4.0: le tecnologie abilitanti;

- Transizione verde e sostenibilità: l'agenda 2030.

COMPETENZE DIGITALI - 48 ore

- Informatica di base e pacchetto office 365 suddiviso in:
 -
 - - Excel base e intermedio (24 ore)
 - - Powerpoint (12 ore)
 -
 -
- Strumenti di comunicazione e collaborazione online:
 -
 - - Regole di comunicazione online, meeting e piattaforme, strumenti cloud per la condivisione dei files, software di collaborazione aziendale per la gestione di task e progetti (12 ore)
 -
 -

SICUREZZA SUL LAVORO (ALTO RISCHIO) - 16 ore

- L'importanza della prevenzione e della corretta percezione del rischio;
- Gli aspetti generali del D. Lgs. n. 81 - 9 aprile 2008 e i soggetti della prevenzione;
- Concetto di rischio;
- Concetto di danno;
- Concetto di prevenzione;
- Concetto di protezione;
- Organizzazione della prevenzione aziendale;
- Diritti, doveri e sanzioni per i vari soggetti aziendali;
- Il documento di valutazione dei rischi (DVR);
- Test per il rilascio dell'attestato per la formazione generale (Accordo Stato Regioni 21/12/2011) e per la formazione a Rischio Alto.

INGLESE - 32 ore

- Ripasso della logica della lingua inglese: tempi verbali visti come un sistema;
- Programmare attività aziendali: futuro dei verbi, esprimere obiettivi/programmi;
- Descrivere prodotti/servizi: ordine di aggettivi, forme/materiali, Descrizione di funzione e utilizzo;
- Parlare di idee: passato semplice/continuo, sequenze sostantivo/aggettivo, partecipare/gestire riunioni, esprimere idee/opinioni;
- Prodotti: descrivere prodotti e processi nella propria realtà di lavoro;
- Qualità: qualità in senso industriale, vocaboli per descrivere servizi post-vendita;
- Vendite: vocaboli per descrivere la vendite.

INTRODUZIONE AL SETTORE TESSILE E DELLA MAGLIERIA - 32 ore

- Descrizione delle varie parti delle macchine per maglieria e il relativo funzionamento;
- I sistemi di lavoro, la costruzione della maglia;
- Le vie tecniche: evoluzione dalla macchina a mano alla macchina rettilinea elettronica;
- Dispositivi programmabili: descrizione dei vari dispositivi necessari alla produzione;
- Gestione macchine: manutenzione regolazione, cambio utensili, inserimento filato.

TECNICHE DELLA MAGLIERIA E TIPOLOGIA DEI MATERIALI - 68 ore

- Introduzione al lavoro maglia sulle macchine Coppo, parti della macchina, messa in macchina del lavoro
- partendo dalla maglia unita con utilizzo delle chiavi (rete, tubolare, etc);
- Spiegazione utilizzo dello strumento "Punzone" per i vari trasporti;
- Filati: titolazione e tipologie, finezze;
- Le principali filature, caratteristiche e peculiarità;
- Lavorazioni (maglia rasata, maglia unita, tubolare, coste);
- Introduzione punzonati su maglia unita e rasati;
- Punti trattenuti, punti spostati, punti goffrati e punti mossi;
- Maglia rasata, maglia rasata calata, tecnica della corsa variabile;
- Coste semplici, costa inglese, punto pannocchia;
- Maglia unita, coste piatte, plissé, e punti punzonati;
- Le trecce, i torciglioni, le losanghe e tutte le loro declinazioni creative;
- Sviluppo in macchina di maglia calata, flexage e punti più complessi e misti;
- Jacquard e intersio, approccio creativo allo sviluppo dello jacquard e della rappresentazione grafica nel disegno tecnico.

PROGRAMMAZIONE DI MACCHINE RETTILINEE PER MAGLIERIA - 140 ore

- Ambiente di lavoro KnitPaint: descrizione dell'ambiente di lavoro, comandi grafici principali, istruzione e pratica sui comandi grafici necessari alla programmazione;
- Descrizione dei vari codici a disposizione e del relativo significato in relazione alla costruzione dei punti maglia;
- Gestione dei file: formati proprietari Shima Seiki e loro archiviazione;
- Programmazione della macchina: codici di selezione aghi, codici di programmazione e costruzione della struttura di un programma;
- Option Line di gestione dei dispositivi macchina;
- Elementi generali del programma, completamento del programma con le informazioni relative al processo;
- Processo automatico: codifica nel formato relativo alla macchina sulla quale andrà in esecuzione;
- Ambiente virtuale di programmazione: controllo programma (Knit simulation), controllo punti critici (Knitting Assist), schema maglieristico (Control Simulation), simulazione macchina in esecuzione (Knitting Viewer), simulazione tessitura (Virtual Knit);
- Regolazioni macchina e tessitura: impostazione gradazioni, regolazione della densità di maglia;
- Gestione velocità: regolazione delle tensioni sul filo legate alla velocità di esecuzione, regolazioni tiraggio, regolazione del dispositivo di accompagnamento del telo durante la sua realizzazione;
- Sganci guidafili: regolazione delle distanze dei vari guidafili in relazione al campo di lavoro.

FORMAZIONE ON THE JOB - 400 ore

Sbocchi occupazionali

Tutti gli allievi inseriti nell'Academy saranno assunti con contratto di Apprendistato di I livello, della durata di un anno, in importanti aziende di maglieria di Reggio Emilia e Modena.

Certificazioni

- Certificato di specializzazione tecnica superiore

Note

Iscrizione

Il CORSO IFTS è completamente GRATUITO!

Sarai assunto con contratto di Apprendistato di 1° Livello con un rimborso spese mensile durante la fase di aula (oltre alla retribuzione prevista per le ore lavorate).

Le iscrizioni online terminano il: 19/05/2023.

La selezione per accedere si terrà nei giorni immediatamente successivi.

INFORMAZIONI UTILI

Tipologia corso: Con stage, Post Diploma, Standard, Finanziato/Gratuito

Durata: 800 ore

Stage: 400 ore

EDIZIONI

REGGIO EMILIA

Scadenza iscrizioni:

19/05/2023

Inizio corso:

17/07/2023

Prezzo:

0 € (+ IVA)

PARTNERS



SHIMA SEIKI ITALIA



Sapere utile