

# Addetto alla Grafica

## Premessa

Nell'ambito della realizzazione del progetto finanziato da Regione Puglia sul dispositivo Garanzia Giovani, gli allievi, al termine del percorso formativo potranno svolgere un tirocinio formativo e/o inserimento lavorativo.

Il percorso formativo afferisce alla Sezione 3 - Offerta Formativa su Competenze Tecnico Professionali correlate al Repertorio Regionale Formazione Professionale ed alla figura professionale 410 - operatore/operatrice per l'organizzazione del processo di lavorazione grafica, di elaborazione di un prodotto grafico e di produzione e allestimento degli stampati

## Destinatari

Giovani entro i 29 anni disoccupati o in cerca di prima occupazione che non abbiano in corso un percorso di formazione, un tirocinio formativo o servizio civile. Prerequisito d'ingresso: Aver adempiuto al diritto-dovere o esserne prosciolto

## Contenuti

### Modalità di

#### UF1 PRINCIPALI DI GRAFICA

ORE: 30

OBIETTIVI: Gestire le fasi fondamentali di un progetto grafico professionale;- Comunicare l'immagine di un prodotto attraverso la grafica ; - Applicare l'immagine coordinata a vari livelli - Classificare i colori e gli accordi cromatici ;

CONTENUTI:

Introduzione al disegno grafico; - Tecniche di comunicazione visiva; - L'immagine coordinata. UF2: PROGETTAZIONE GRAFICA E PIANIFICAZIONE

ORE: 40

OBIETTIVI:

- Utilizzare strumenti manuali e software per realizzare schizzi e bozze
- Applicare tecniche di consultazione banche dati di materiali per la grafica
- Individuare materiali, strumenti, attrezzature e macchinari per le diverse fasi di attività sulla base delle indicazioni di appoggio
- Applicare procedure e tecniche di approntamento strumenti, attrezzature e macchine

CONTENUTI:

- Progettazione grafica
- Il mercato grafico, le strutture produttive, i procedimenti di stampa
- Norme grafico estetiche per la progettazione dell'immagine coordinata aziendale, di un volantino, di un manifesto pubblicitario

#### UF3: GRAFICA VETTORIALE

ORE: 30

OBIETTIVI:

- Trasformare immagini in formati compatibili
- Trasformare elementi vettoriali in formati compatibili
- Ricostruire un'immagine vettoriale
- Realizzare immagini composte

CONTENUTI:

- Software grafici
- Nozioni tecniche e/o tecnologiche
- Nozioni elementari di colorimetria -software specifici
- Utilizzo delle finestre principali
- Utilizzo degli strumenti per il disegno
- Realizzazione di un colore, variazione di tinta e di metodo
- Applicazione del colore o della tinta realizzati
- Esecuzione di rappresentazioni grafiche

#### UF4: GRAFICA DIGITALE

ORE: 25

OBIETTIVI:

- Ricostruire un'immagine vettoriale
- Realizzare immagini composte

#### CONTENUTI:

- Trasformazione e combinazione degli elementi grafici digitali
- Spostamento, rotazione, riflessione di elementi grafici digitali
- Posizione simmetrica e asimmetrica degli oggetti
- Collegamento di testi su tracciati vettoriali

#### UF5: GRAFICA EDITORIALE: PRINCIPI

ORE: 15

#### OBIETTIVI:

- Creare elementi vettoriali scalabili
- Applicare le tecniche di impaginazione
- Gestire ed adattare le immagini per la stampa

#### CONTENUTI:

- Le regole fondamentali dell'impaginazione:
- Impaginazione classica ed impaginazione libera
- L'impaginazione modulare
- Modulo orizzontale e modulo verticale

#### PROCESSI DI PRESTAMPA

ORE: 30

#### OBIETTIVI

Fornire conoscenze specifiche e funzionali al completamento della produzione grafico, con particolare riferimento ai processi di lavoro pre stampa.

#### CONTENUTI

- Tecniche e strumenti di impostazione di uno stampato
- Principali formati e supporti di destinazione.
- Adattamento e trasferimento prodotto su supporto
- Il processo di montaggio
- La fase di pre stampa

## Valutazione Finale

Il sistema di verifica e valutazione degli apprendimenti in itinere e finale è parte essenziale ed integrante del metodo didattico. Esso è elemento motivante ed incentiva sforzo ed iniziativa; permette un costante feedback sia nei riguardi dello studente che in quelli del corpo docente sui progressi nel processo di apprendimento. Aiuta inoltre il docente ed il team didattico stesso a controllare l'efficacia delle metodologie didattiche utilizzate. Il metodo di verifica usato per ogni prova sarà coerente con le strategie didattiche impiegate nella relativa area disciplinare o UC e deve permettere allo studente di dimostrare di aver conseguito i livelli di preparazione richiesti. Oltre alle prove di verifica in itinere al termine del percorso formativo saranno strutturate e somministrate prove di verifica scritte ovvero scritte ed orali il cui obiettivo sarà verificare in particolare il livello raggiunto di conoscenze e capacità previste e descritte nelle UC primarie e negli ulteriori moduli formativi completano il percorso formativo.

Formazione teorico/pratica in aula

## Metodologia didattica Attestazione Finale Durata Descrizione durata

### Dichiarazione degli apprendimenti

200 ore

dal lunedì al venerdì per un massimo di 8 ore al giorno